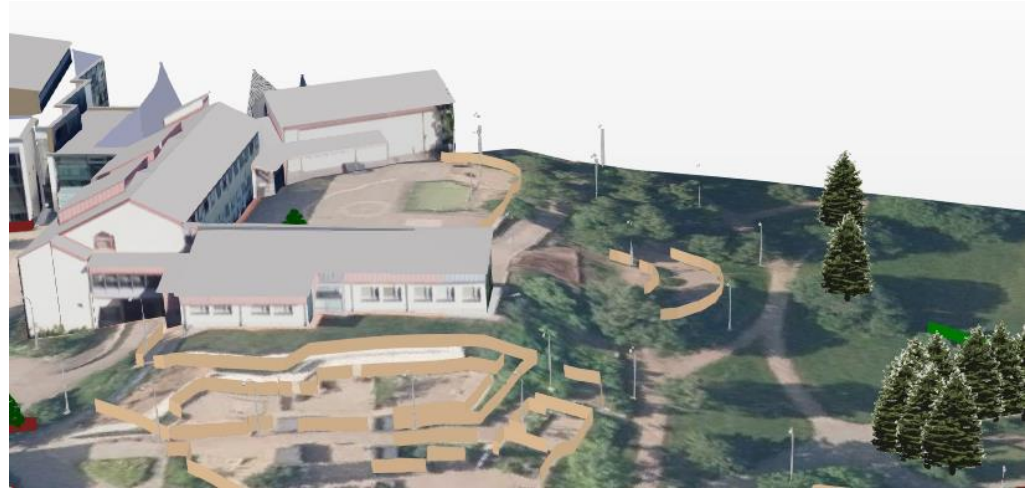
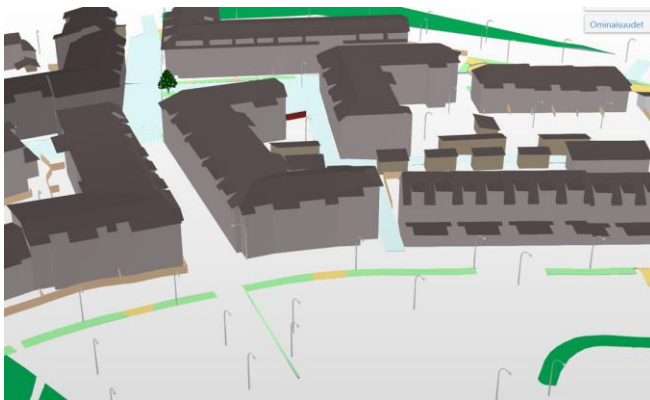




**ESPOO
ESBO**



Espoon kaupunkimalli: kaupungin nykytilamalli



Kertoo yhtenäisenä tietomallina kaupungin nykyisen fyysisen ympäristön, myös maanalaisen maailman, sekä kiinteistöt ja voimassa olevan maankäytönsuunnittelun

- Kantakartan ja siihen liittyvän rekisterin sisältö ei yksin riitä kattavaan kaupunkimalliin – se voi olla alku ja ydin

Esimerkiksi Transportation (ajoradat, kevytliikenne), Vegetation (kasvillisuusalueet), CityFurniture ja Vegeobj voivat tulla kokonaan tai osittain infraomaisuudenhallinnan puolelta (jos kaupungilla on sellainen erikseen) - mahdollisesti myös Tunnel ja Bridge

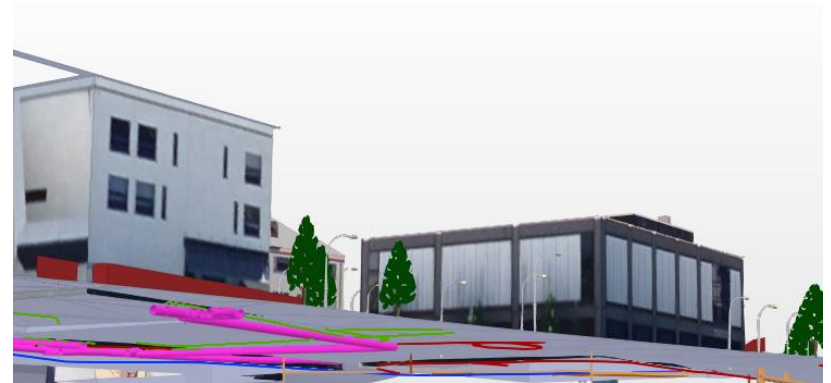


LandUse voi olla esimerkiksi kaavallinen käyttötarkoitus tai kiinteistön laatu

Kaupunkimallin CityGML-luokkia

Espoon kaupunkimallin maankuoren muodostaa keilauksesta laskettu maanpintamalli. Sen päällä eri Feature-typejä eli kohdetyyppejä

- Building (LOD1-)
- Transportation
- Landuse
- Waterbody
- CityFurniture
- Vegetation
- (Johdot)

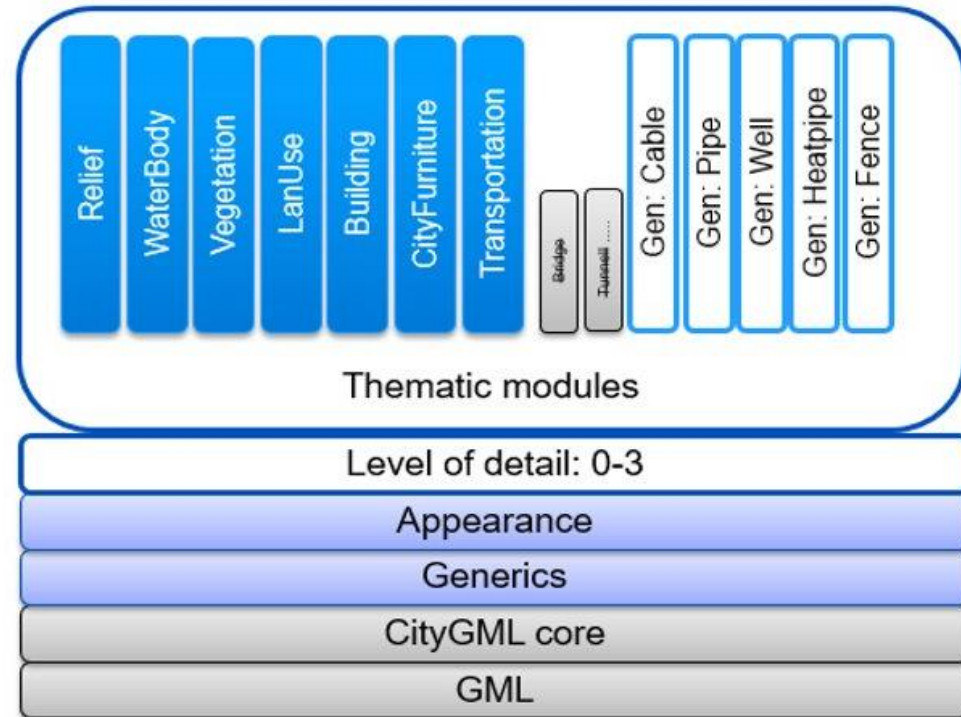
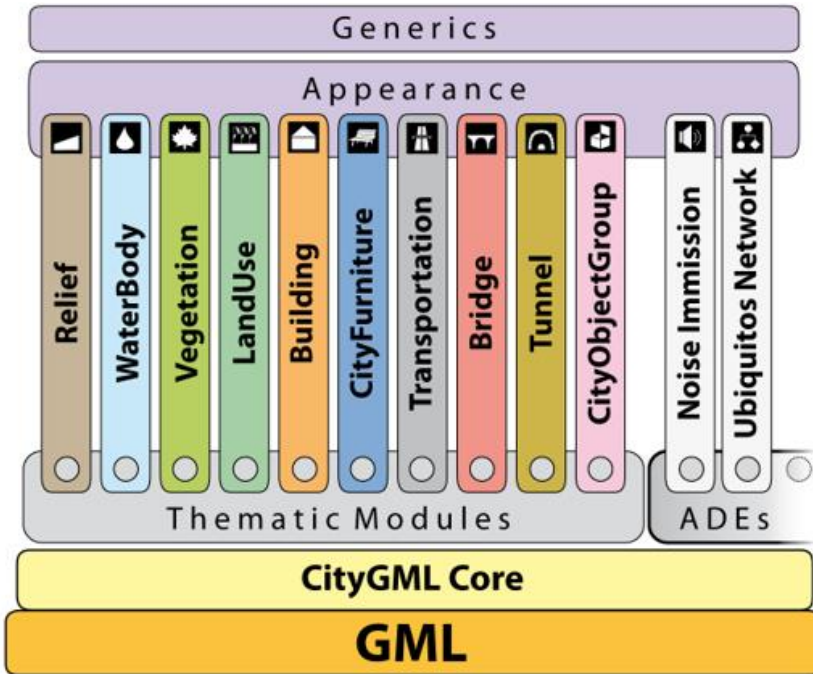


http://www.citygmlwiki.org/index.php?title=Basic_Information#Features_of_CityGML



ESPOO
ESBO

CityGML - Mitä Espoossa?



[Espoon CityGML-kohteita](#)



ESPOO
ESBO

Kick off

- Tämän projektin fokus on käyttäjän tarpeissa ja kuntien halussa tarjota yhtenäistä laajasti hyödynnettävää aineistoa
- Tietomalli ja 3D
- Espoosta toiveena pysyä perus-CityGML:ssä ilman ADEja tai muita kansallisia murteita
- Liikkeelle lähtö kaupunkimallista ja tarpeesta siinä, ei mistään minkään järjestelmän tai mallinnustyön vanhoista rakenteista